



Reglamento Copa Euroamericana 2016

Sobre el torneo

La Copa Euroamericana es un torneo clasificatorio para la Copa Integra Mundialito de Naciones de Fútbol 7. Se trata de un torneo que reúne selecciones amateur conformadas por inmigrantes que viven en Valencia. Una competición que promueve la integración de ciudadanos de diferentes culturas a través del lenguaje común del deporte.

Formato de competición:

El torneo contará con 10 selecciones, representantes de diferentes nacionalidades de Latinoamérica y Europa, y estará dividido en dos grupos de 5 selecciones. Se disputará una fase de grupos, a una sola vuelta, donde clasificarán los dos primeros de cada grupo a semifinales. Los ganadores de las semifinales, también a partido único, accederán a la gran final mientras que los perdedores jugarán el partido por el tercer puesto.

Sistema de la clasificación:

Durante la fase de grupos, los equipos ganadores sumarán 3 puntos mientras que los que empaten sumarán 1 punto. El equipo perdedor no sumará puntos. En caso de empate entre dos o más equipos con los mismos puntos se tendrá en cuenta los siguientes puntos:

- 1) Diferencia de goles
- 2) Goles a favor
- 3) Resultado entre ambos equipos

En caso de que la igualdad continúe se tendrá que decidir con un partido de desempate entre ambos equipos.

Sobre la duración del partido y reglas generales

1. Los partidos de fútbol 7 tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos partes de 25 min. y con un descanso entre ellos de 5 min. En caso de empate en un partido de eliminatoria se disputarán 5 penaltis sin celebración de prórroga.
2. Los partidos no se alargaran más allá de la hora que tienen programada. En caso de no iniciarse a su hora, se jugará el tiempo que reste hasta completar dicho periodo. Se establece un **margen de cortesía para el inicio del partido de 10 minutos**.
3. Pasado este tiempo, si un equipo llega tarde, será el equipo contrario quien decida si el partido se disputa, restando el tiempo que ha pasado, o si el partido se suspende con el resultado de 3-0 a favor del equipo que se ha presentado a su hora y el pago total del coste del partido por parte del equipo que no se ha presentado.
4. En caso de que el partido quedara suspendido por el motivo que fuere antes de su finalización habiéndose disputado más del 70% del mismo el resultado final será el que estuviera en vigor en el momento de la suspensión. Excluye punto cinco.
5. En caso de suspensión del partido por violencia física o verbal extrema el resultado será el mismo el que estuviera en vigor en el momento de la suspensión. Posteriormente la organización estudiará las causas y se podrá dar por perdido el encuentro por 3-0 al equipo que originó el conflicto.



Régimen de competición

1. Los jugadores podrán ser sancionados con tarjetas amarilla, azul y roja.
 - **La tarjeta amarilla** supone una amonestación. Dos tarjetas amarillas suponen una azul (véase tarjeta azul)
 - **La tarjeta azul** La tarjeta azul podrá ser mostrada por doble amarilla o por entrada fuerte, comportamiento antideportivo. La tarjeta azul supondrá la expulsión de dicho jugador del encuentro pero podrá ser sustituido por otro jugador. La tarjeta azul supondrá una sanción económica de 1€ al jugador sancionado.
1. **La tarjeta roja** supondrá la expulsión del jugador del encuentro sin poder ser sustituido por otro jugador. Se trata de una sanción extrema para penalizar entradas extremadamente violentas, comportamientos antideportivos, agresiones o insultos. La tarjeta roja conlleva de perse una sanción disciplinaria de un partido de suspensión, valorando la organización caso a caso la ampliación de la sanción así como una sanción económica de 3€.
2. Hay **fuera de juego** a partir de la línea de fuera de juego.
3. **Las faltas serán todas directas.**
4. Existe **cesión en el pase al portero**. De forma que el portero no puede coger el balón con las manos proveniente de una pase con una parte del cuerpo por debajo de la cintura, ni con cualquier otra parte del cuerpo si proviene de preparación previa.

Número de Jugadores

1. El partido será jugado por dos equipos compuesto cada uno de ellos por **siete** jugadores, uno de los cuales actuará como guardameta.
2. Cada equipo podrá iniciar el encuentro con, **al menos, cinco jugadores**, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.
3. Una vez comenzado el partido, podrán realizarse cuantos cambios o sustituciones se deseen, siempre que se realicen de forma reglamentaria, es decir, **previa autorización del árbitro**. Los jugadores sustituidos podrán volver al terreno de juego cuantas veces se considere conveniente.
4. Cualquier jugador podrá cambiar el puesto con el guardameta, siempre que el arbitro haya sido previamente informado, y siempre también, que el cambio sea efectuado durante una detención reglamentaria del juego.
5. Cada equipo podrá estar conformado por un máximo de 15 jugadores. La mitad de los jugadores deberán tener la nacionalidad de la selección que representan. A partir de las eliminatorias no se podrán incorporar nuevos jugadores aunque hayan fichas disponibles aunque Sí está permitido hacerlo durante la fase de grupos si la cantidad de fichas no superan al máximo establecido (15)



Solicitud de cambios de horario

1. Los cambios de horario deberán ser comunicados a la organización con **una antelación mínima de 3 días**, de no ser así no podrá atenderse dicha solicitud.
2. Cada equipo dispondrá de un máximo de **dos** cambios de horario a lo largo de la temporada.

Equipo no presentado

La no presentación de un equipo a un encuentro fijado en el calendario supondrá la pérdida del partido por 3-0 y dicho equipo abonará el coste total del partido, es decir el coste de ambos equipos.

El árbitro. Funciones.

1. El árbitro es la autoridad deportiva única e inapelable, en el orden técnico, para dirigir los partidos.
2. Sus facultades comienzan en el momento de entrar en el recinto deportivo y no terminan hasta que lo abandona, conservándolas, por tanto, durante los descansos, interrupciones y suspensiones que se produjeran, aunque el balón no se halle en el campo.
3. **Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas.**

Causas de suspensión de un partido

1. La organización de la liga Copa Euroamericana tiene la facultad de suspender cualquier encuentro cuando prevea la imposibilidad de celebrarlo por causas excepcionales.
2. El árbitro podrá suspender la celebración de un partido por las siguientes causas:
3. a) Mal estado del terreno de juego.
4. b) Inferioridad numérica de un equipo, menos de 5 jugadores, inicial o sobrevenida.
5. c) Incidentes de público.
6. d) Insubordinación, retirada o falta colectiva.
7. e) Otras causas de fuerza mayor que pudieran sobrevenir

En caso de suspensión del partido por los motivos expuesto, si se ha disputado más del 60% del tiempo de juego, se considerará finalizado con el resultado que estuviera hasta dicho momento. En caso contrario se procederá a su continuación en otro momento acordado.



Régimen Disciplinario:

Corresponde a la organización de nostresport leagues emprender las acciones disciplinarias que considere necesarias hacia un equipo o jugador con el fin de garantizar el normal desarrollo de la competición.

Entre aquellas actuaciones que conllevan una sanción se encuentran:

- La expulsión en un encuentro mediante tarjeta roja supondrá, cómo mínimo, la imposibilidad de alinear a dicho jugador en el partido siguiente y sanción económica de 3€. Además en función de la naturaleza de la sanción la organización podrá imponer una sanción disciplinaria no económica mayor. Dicho jugador no podrá volver a ser alineado hasta que haya vencido su periodo de suspensión y satisfecho la sanción económica.

- Entre los motivos que pueden conllevar una suspensión de 1 a 2 partidos se encuentran:
 - Violencia con el contrario estando el balón en juego.
 - Insulte, provoque o amenace a un jugador.
 - Proteste airadamente o menosprecie públicamente al árbitro

- Suspensión de 2 a 6 partidos:
 - Insulta u ofende a la persona del árbitro
 - Alineación de jugadores expulsados o sancionados del campeonato. En caso de reincidencia el equipo podrá ser expulsado del torneo.
 - En caso de que un jugador sea reincidente en sanciones del mismo rango (Ej. Varias tarjetas rojas supondrían una sanción mayor).

Entre los motivos que pueden generar la **expulsión de la competición** se encuentran:

- Agresión al árbitro
- Comportamiento violento de un equipo dentro o fuera del terreno de juego.
- Agresión de un jugador sin la disputa del balón por medio (la respuesta a la agresión supone la misma sanción)
- La protesta masiva y/o falta de respeto a la organización puede suponer la expulsión del equipo.



Sanciones económicas por Tarjetas azul y roja.

- La tarjeta azul supondrá 1€ de sanción.
- La tarjeta roja supondrá 3€ de sanción.

Las sanciones económicas deberán ser abonadas antes del comienzo del partido posterior a la sanción, de no ser así, la organización podrá prohibir la alineación de dicho jugador y serán descontadas de la fianza.

Los equipos que durante la temporada sobrepasen los 50€ de sanción deberán abonar esa cantidad para poder continuar en la competición.

Seguro de Responsabilidad civil y accidentes

La empresa Grupo Nostresport cuenta con un seguro de Responsabilidad Civil. Los jugadores no disponen de un seguro de accidentes individual.

Importante:

- 1) La organización se reserva el derecho de admisión y el derecho de excluir de la competición a cualquier equipo que infrinja o altere gravemente el desarrollo de la misma.
- 2) La organización no se hace responsable de las lesiones, enfermedades o robos producidos durante el desarrollo del campeonato.
- 3) El pago ES OBLIGATORIO y se podrá efectuar mediante ingreso bancario en la cuenta facilitada por la organización, o en mano en la instalación al responsable del torneo antes del comienzo del encuentro. El pago será siempre por anticipado.
- 4) Todo jugador en competición se rige por este reglamento no pudiendo alegarse su desconocimiento para su cumplimiento

Cualquier escenario no contemplado aquí se considera que se sigue el reglamento de la RFEF